

The logo consists of a stylized 'E' in white and a '2' in red, both with a slight 3D effect.The background is a screenshot from the game Emergency 2. It shows a large, segmented, grey cylindrical object, possibly a pipeline or a large vehicle, lying on a grassy field. A large fire is burning on the left side of the cylinder, with thick black smoke rising. Two red fire trucks are positioned near the fire, with their water cannons spraying water onto it. A blue van with the text 'CHEAP OIL' is parked on the right. A small figure of a person is lying on the ground near the van. The overall scene is a chaotic emergency situation.

E2 EMERGENCY2

Modifikation 1.0

Handbuch










Allgemeine Spielhinweise

- Die Minimap ist erst vorhanden/nutzbar, sobald sich ein Radarfahrzeug/ELW auf der Karte befindet
- Das Umleiten darf erst nach Runter regeln der Geschwindigkeit auf 80 geschehen. Dafür wird ein Beamter selektiert, zum Verteilerkasten geschickt und kann dort zw. 80, 100 und 120 die Geschwindigkeit regeln. Ein weiterer Beamter wird selektiert und hinter das 5te Fahrzeug der Warteschlange positioniert. Sobald die Geschwindigkeit auf 80 herunter geregelt wurde, kann dieser Beamte umleiten. Die ersten 5 Fahrzeuge fahren am Ende weiter, sobald man die Geschwindigkeit auf die notwendige (in der Mission vorgegebene) Geschwindigkeit angewählt und eingestellt hat.
- Handhabung Rettungshubschrauber (RTH) – Logik
 1. Klicken Sie auf das Icon zum "Aufbauen der Seilwinde
 2. Nun Klicken Sie auf die zu bergende Personen
 3. Warten, der NA wird abgeseilt und kümmert sich um den Rest!
 4. Die Person wird gewincht
 5. Nun landen Sie den RTH an einer geeigneten Stelle
 6. 6. Klicken Sie nun auf "Person ablegen" und nachfolgend auf "Seilwinde abbauen"
 7. Danach können NA und RA Team aussteigen und sich um den Patienten kümmern
 8. Dieser kann nun behandelt und letztendlich in ein nahegelegendes KH ausgeflogen werden

Autoren

Fahrzeuge

| Fahrzeug | Autoren |
|---|--|
|  | FF-NRÜ, David, Stormi, Fire Dept. Boston, JuniorKDK, RD_Saarland, Mibblitz, FlorianHeinsberg |
|  | Tobbi92, Nomex, Mibblitz, GerinomoEKIA, RD_Saarland |
|  | Tobbi92, Nomex, Mibblitz, GerinomoEKIA, RD_Saarland, Traktor ² |
|  | Tobbi92, Nomex, Mibblitz, GerinomoEKIA, RD_Saarland (Aufbau + Lichtmast), Superfire |
|  | Tobbi92, Nomex, Mibblitz, GerinomoEKIA, RD_Saarland |
|  | Iglheaz, Unterfranke, Emergency 3 (Suchscheinwerfer) |
|  | FlorianHeinsberg, Kai Hahn, GeronimoEKIA, Mibblitz, RD_Saarland |

| | |
|---|-------------------------------------|
|  | rihis, David, Mibblitz, RD_Saarland |
|  | Beccii92, RD_Saarland |
|  | RD_Saarland |
|  | rihis, Wittener, Mibblitz |
|  | RD_Saarland, Mibblitz |
|  | RD_Saarland, Mibblitz, |
|  | RD_Saarland, Emergency 4 |
|  | RD_Saarland |
|  | RD_Saarland, Mibblitz |

Personen

| Objekt | Autoren |
|----------------|--|
| Gangster | Emergency 4, RD_Saarland (Skin) |
| Verwundete | RD_Saarland |
| Rettungsdienst | Ludwigshafen Mod (Emergency 3), RD_Saarland |
| Feuerwehr | Ludwigshafen Mod (Emergency 3), RD_Saarland, Bad Hersfeld Mod |
| Polizei | Emergency 3, Ludwigshafen Mod (Emergency 3) |

Objekte

| Objekt | Autoren |
|--------------------|-------------------------------------|
| Unfall Fahrzeuge | Emergency 3 |
| Unfall Truck | RD_Saarland, Wittener |
| Emergency 2 Brücke | RD_Saarland |
| Schilderbrücken | RD_Saarland |
| Traffipax | Engine.Co.7 |
| Notrufsäule | |
| Streusalzsilo | Niederwallufer |
| Gebäude | Emergency 3/Emergency 4/RD_Saarland |
| Bäume/Büsche | Emergency 3/Emergency 4 |
| div. Texturen | Emergency 3/Emergency 4/RD_Saarland |
| Oilpump | RD_Saarland |
| Pipeline | RD_Saarland |

| | |
|--|---------------------------------------|
| Klappbrücke | RD_Saarland |
| Pipeline2 Set | Emergency 4/RD_Saarland |
| Bahn-Kesselwagen_lang | Emergency 4/RD_Saarland |
| div. Umbauten | Emergency 3, Emergency 4, RD_Saarland |
| Windmühle | RD_Saarland |
| Gully Set | RD_Saarland |
| Reihenhaus groß - Rohbau | RD_Saarland |
| Autobahnbrücken | RD_Saarland, Emergency 4 |
| Autobahnschild | RD_Saarland, Emergency 4 |
| Funkturm | RD_Saarland, Emergency 4 |
| Straßenbahn Zubehör (Fahrplan, Ticketautomat, Bahnsteig, Oberleitung, Gleis, Ampel, Straßenbahn) | RD_Saarland, Emergency 4 |
| Große Garage | Emergency 4, RD_Saarland |
| RTH Winde | iglheaz |
| Bankgebäude OpenHouse | RD_Saarland |
| Fluchttunnel | RD_Saarland |
| Winkerkelle | Janoschi |
| Flutlicht | Gotcha!/WinterbergMod (Emergency 3) |
| Waffe Thompson | Xcolossus99, RD_Saarland |
| b&A Gebäude | RD_Saarland, Germersheim Mod (Silo) |
| apartmentbuilding04_big | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_big2 | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_big2X | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_corner | RD_Saarland, Emergency 4 |

| | |
|------------------------------|--------------------------|
| apartmentbuilding04_stone | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_stone2 | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_corner2 | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_corner03 | RD_Saarland, Emergency 4 |
| apartmentbuilding04_small | RD_Saarland, Emergency 4 |
| Branch_bank10 | RD_Saarland, Emergency 4 |
| residential (OpenHouse) | RD_Saarland, Emergency 4 |

Skripte

| Skript | Autoren |
|-----------------|-----------------------------------|
| Cool | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| deinstall | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| emptycar | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| EnterTunnel | Traktor ² |
| Extinguish | Emergency 4, Bass-ti,Hoppa |
| FWMGaspipe | Traktor ² |
| Gohome | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| Install | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| Lichtmast | Traktor ² |
| LiftWithRope | Emergency 4, Traktor ² |
| MakeHeliReady | Traktor ² |
| Move | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| Negotiate | Emergency 4, Traktor ² |
| Redirect | Emergency 4, Traktor ² |
| RemoveEquipment | Emergency 4, Traktor ² |

| | |
|---------------------|-----------------------------|
| Schaltanlage | Traktor ² |
| Sirens | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| Triblitz | Emergency 4, Bass-ti,Hoppah |
| WarningLights | Bass-ti |
| Mission 1,2,3,4,5,6 | Traktor ² |

Grafiken/Bilder/Effekte

| Grafik/Bild/Effekt | Autoren |
|---------------------------------------|--------------------------|
| Fahrzeug-Lights | Unterfranke, RD_Saarland |
| PKW/LKW Texturen | Emergency 3 |
| Background | RD_Saarland, Emergency 3 |
| Loading-Screen | RD_Saarland, Emergency 2 |
| Timegradient_new Timegradient_new2 | RD_Saarland |
| Unit-Bilder | RD_Saarland |
| Maptexturen | RD_Saarland |
| Coronas | TimTim, RD_Saarland |
| Lightmap | RD_Saarland |
| Geschwindigkeits-Icons | Hoppah, RD_Saarland |
| Sondersignal-Icons | Hoppah |
| Tunnel betreten-Icon | RD_Saarland |
| Bremsspuren | RD_Saarland |

Sounds

| Objekt | Autoren |
|--------|---------|
|--------|---------|

| | |
|----------------------|--------------------------|
| Audio Mission-Intros | Sven - Sebastian Sajak |
| Sondersignale | Hammerstadt Modifikation |
| Ambient-Sounds | BASTIAN |

Videos

| Objekt | Autoren |
|----------------|------------|
| Mission-Videos | Emergency2 |

Nutzungsbedingungen

Es gelten die Regeln des jeweiligen Autoren.

¹)Alle bzw. Teile der Inhalte mit Angabe „¹“ obliegen gesonderten Bedingungen und dürfen nur nach vorheriger Freigabe weiterverwendet werden.

²)Alle bzw. Teile der Inhalte mit Angabe „²“ unterliegen allgemeinen Bedingungen und dürfen ohne vorherige Freigabe weiterverwendet werden. Voraussetzung ist die Namensnennung in der Autorenliste und Screenshots.